

Perfil de egreso

A lo largo del programa académico el alumno desarrollará y perfeccionará las siguientes habilidades:

- Dominio en los conceptos sobre administración de tecnologías en seguridad informática.
- Conocimiento del ciclo de desarrollo de aplicaciones.
- Herramientas para la producción tradicional y digital de imágenes.
- El movimiento y funcionamiento de las tendencias en tecnologías de información.
- Soportes tradicionales, digitales y alternativos para la producción de piezas artísticas y objetos comunicativos.
- Uso y técnica de los materiales para apoyar las actividades de producción gráfica, audiovisual e interactiva.



Complejo Escolar Interactivo del Bajío



Complejo Escolar Interactivo del Bajío

PLANTEL CELAYA

TEL. 01 (461) 175 57 74

Boulevard ALM Ote. #1123, zona centro.

PLANTEL SALVATIERRA

TEL. 01 (466) 161 24 84

Miguel Hidalgo #411, zona centro.

Licenciatura en
***Diseño y Desarrollo
de Aplicaciones***

Bachillerato

Licenciatura

Posgrado



ComplejoEscolarIB

www.ceib.edu.mx

RVOE 20180763

de fecha

06 de julio, 2018 SEP



Objetivo general

Plan de estudios

Formar profesionales expertos en el desarrollo de aplicaciones interactivas como videojuegos, expresión gráfica, programación, comunicación y narrativa audiovisual, arte digital, desarrollo de aplicaciones y gestión de proyectos interactivos, dando siempre un papel primordial a la experiencia del usuario como medio para conseguir el máximo provecho de los contenidos digitales producidos.

El alumno obtendrá la destreza y habilidades para diseñar e implementar productos interactivos e innovadores en medios electrónicos como animación, videojuegos, web, video, gráficos en movimiento, aplicaciones para dispositivos móviles, entre otros, de acuerdo con las tendencias y avances tecnológicos que contribuyan al desarrollo y crecimiento de la sociedad.

1

- Dibujo I
- Fundamentos del diseño
- La forma, percepción y significado
- Matemáticas discretas
- Técnicas y métodos de investigación
- Tipografía I

2

- Comunicación oral y escrita
- Dibujo II
- Dibujo vectorial
- Fotografía básica
- Teoría del color
- Tipografía II

3

- Imagen y maquetación digital
- Lenguaje audiovisual
- Programación I
- Semiótica y diseño
- Sistemas de impresión
- Taller de ilustración

4

- Administración de redes
- Diseño editorial
- Introducción a la realidad virtual
- Modelado digital 3D
- Probabilidad y estadística
- Programación II

5

- Creación de empresas
- Desarrollo de aplicaciones web
- Envase y punto de venta
- Ética profesional
- Imagen 3D en movimiento
- Sistemas operativos

6

- Administración de servidores I
- Gestión de calidad de proyectos
- Ingeniería de software
- Interface humano computadora
- Mercadotecnia y publicidad
- Programación para dispositivos móviles I

7

- Administración de servidores II
- Costos y presupuestos
- Diseño de imagen corporativa
- Multimedia I
- Programación para dispositivos móviles II
- Tecnologías de virtualización

8

- Consultoría de sistemas
- Desarrollo de habilidades gerenciales
- Multimedia II
- Programación de dispositivos móviles multiplataforma
- Programación para juegos I
- Seguridad en aplicaciones móviles

9

- Desarrollo de sistemas inteligentes
- Negocios en entornos virtuales
- Planeación y dirección estratégica
- Programación para juegos II
- Redes neuronales
- Seminario mercadológico de las aplicaciones

Duración 3 años

Titulación automática*



*Los requisitos para poder realizar la titulación automática serán determinados por la institución y hay que cumplir con cada uno de ellos para poder recibir este beneficio.